надо разделять лесенкой – в содержании

надо записывать всё. Какая версия устанавливается, что делается

FieldOfView (описывать надо)

OnCreate (и это тоже описать надо в пунктах, где упоминается)

способы отображения (это про Code, Split и Design) 

(в вёрстке (8 пункт) скрин изменения элементов вёрстки, как перебрасываются элементы в XML)

(9 добавить, что значат поля, обязательны они или нет, сделать подразделы на каждый базовый элемент (кнопка, текст, картинка и ввод текста))

что и какие версии (при утсановке)

полностью расписать все шаблоны и почему их надо выбрать

создание виртуального устройства (тоже расписать)

values (обильнее описать про массивы и прочее)

(10 пункт (то сть практика) - скрин создания проекта)

разделить на подмодули создание каждого базового элемента в практике

вместо скриншота кода или картинки можно сразу использовать скриншот сплита (это про работу с проектом).

как он выглядит, обязательные поля - это про элементы разметки (атрибут id определяет то-то, используется для того-то) (писать простарнство имён атрибута стоит, только если этот атрибут меняет свои свойства в разных пространствах имён)

постановку задачи можно не писать в практической части

constraint не является обязательным атрибутом

надо пытаться создавать в LinearLayout вместо ConstraintLayout

1.9.1 textView – пример заголовка 3 вида

сделать скрин кода достаточно вместо всевозможных графических скринов (необходимо и достаточно сделать всего один графический скрин) – это про рпактику

но в практической части не надо делать скриншот того, как создаётся отдельный файл разметки.

не описывать OnClick у Button

Не ну это пиздец

может быть помещён каждый из перечисленных ресурсов в качестве файла (надо переключить лишь один шрифт) – это про values (цитата Шешукова)

нужно написать про запуск с отладкой и без отладки, но достаточно одного скрина с запуском проекта, чтобы упомянуть оба случая

в итоге +- 50 страниц набирается очень легко